

MODELY VETROŇOV – OBRIE MAKETY A POLOMAKETY

Kategória RC XXL - AEROVLEK

NÁRODNÉ PRAVIDLÁ – V.15

I. Definícia modelu .

Obrí model podľa skutočného vetroňa spravidla v mierke 1:6 až 1:2, ktorý je ovládaný RC súpravou. Pri polomakete sú povolené odchýlky od originálu, ktoré však nezmenia podobu skutočného lietadla a pomerové rozmery sú v tolerancii do +/- 12%. Pokiaľ na skutočnom vetroni sú povolené úpravy napr. zmena rozpätia, zmena uhlu zriadenia, zmena záťaže a pod., môže súťažiaci kombinovať tieto úpravy ľubovoľne počas celej súťaže. Na požiadanie je súťažiaci povinný predložiť trojpohľad skutočného vetroňa a pri povolených úpravách príslušnú technickú dokumentáciu.

II. Charakteristika obrieho modelu .

Model musí spĺňať jednu z podmienok :

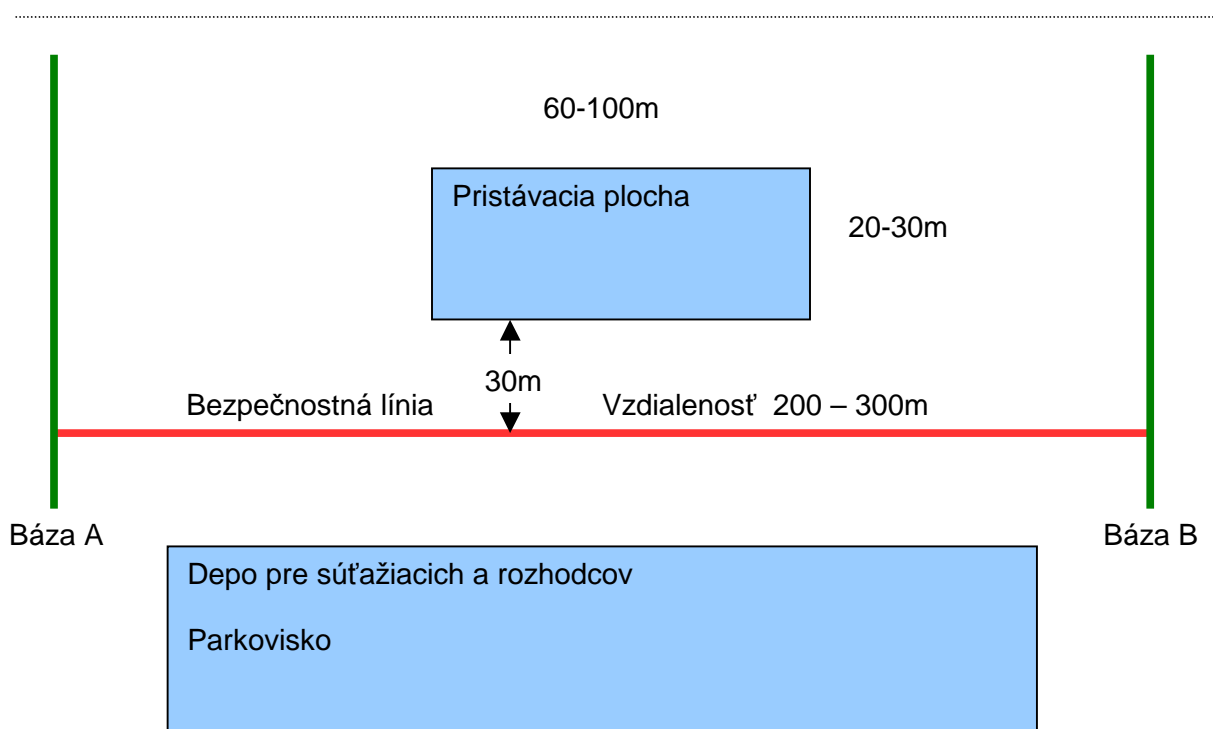
- minimálne rozpätie modelu 4 000 mm
- alebo minimálna hmotnosť modelu 4 500 g

III. Súťažné podmienky .

1. Terénne .

Vhodná vodorovná trávnatá plocha pre termické lietanie a uskutočnenie aerovleku.

2. Organizácia plochy letiska .



3. Letové :

- maximálna sila vetra do 12 m/s

- usporiadateľ vytýči pristávaciu plochu s rozmermi (60-100) m x (20-30) m, vytýči bázy A a B vo vzdialenosti 200 až 300 m, vytýči bezpečnostnú líniu vzdialenú od pristávacej plochy minimálne 30 m.

- súťažiaci je povinný mať pred nástupom na štart pripojený k modelu 20 až 100 cm dlhý kus vlastného lanka ukončený slučkou na pripojenie vlečnej za pomoci karabínky, ktorá je súčasťou vlečného lanka. V tejto dĺžke môže mať súťažiaci vložený vlastný trhací člen pre ochranu modelu pre prípad kolízie pri vleku

- v priebehu súťaže má súťažiaci právo použiť dva modely. Súťažiaci je povinný dokončiť letové kolo s modelom, s ktorým letové kolo zahájil. V prípade jeho neopraviteľného poškodenia v priebehu kola môže súťažiaci použiť náhradný model, s ktorým však musí pokračovať až do konca súťaže

- je povolené používanie ľubovoľne umiestnených telemetrických zariadení (vario, výškomer, gyro a podobné)

IV. Spôsob štartu aerovleku

Model vetroňa štartuje za pomoci vlečného modelu. Dĺžka vlečného lanka je odporúčaná v dĺžke 25 až 30 m. Vlečné lanko musí mať na strane vetroňa farebnú zástavku rozmerov minimálne 400x400 mm a karabínku pre pripojenie vetroňa.

V. Letové úlohy .

Usporiadateľ má právo stanoviť a upraviť štartovné poradie podľa frekvencií tak, aby nedošlo ku vzájomnému rušeniu RC súprav. Pre prípad, že súťažiaci súčasne aj vleká, má usporiadateľ právo určiť po dohode s ním jeho poradie štartu vopred. Usporiadateľ musí pri zostavovaní štartovnej listiny zohľadniť požiadavku štartujúceho pilota tak aby v prípade, že jeho pomocník je súčasne súťažiacim, bol jeho pomocník na štartovej listine zaradený s odstupom poradia.

Každé letové kolo sa skladá z dvoch úloh, úlohy A a úlohy B. Žiadne nasledujúce kolo nemôže byť odštartované pred ukončením predchádzajúceho. Súťažiaci má právo na opravu, keď nebolo možné úlohu vyhodnotiť z viny usporiadateľa. Každú z úloh je možné opakovať, pričom súťažiaci má právo na oficiálnom pokračovaní v plnení úlohy bez možnosti na opravu :

- keď sa jeho model zrazí s iným modelom
- vlekol nebol riadne dokončený nie z viny súťažiaceho

ÚLOHA A - TERMIKA

Aerovlek do výšky 400m. Podľa miestnych podmienok má právo usporiadateľ pred zahájením súťaže upraviť výšku vypnutia modelu.

Rozhodca hlási výšku a oznámi súťažiacemu, kedy sa má odopnúť od vlečnej. Je povolené vypnúť sa skôr.

V pracovnom čase 10 minút sa meria trvanie letu. Čas sa meria od odpojenia modelu od vlečnej až po jeho úplné zastavenia na zemi. Ak model pristane po uplynutí pracovného času, od času 10 minút sa odpočíta čas, o ktorý súťažiaci preletel pracovný čas. Výsledný čas je prepočítaný na body $1s = 1$ bod.

Rozhodca priebežne hlási pracovný čas a čas trvania letu súťažiacemu.

Usporiadateľ má právo podľa miestnych poveternostných a terénnych podmienok pred zahájením súťaže alebo letového kola upraviť pracovný čas v rozsahu 10 až 20 minút.

Za pristátie do vytýčenej pristávacej plochy rozhodca udeľuje 100 bodov. Za pristátie mimo pristávacej plochy alebo pristátie na chrbte je za pristátie 0 bodov.

Pri pristátí za bezpečnostnú líniu sa prideluje 100 trestných bodov. Pristátie sa hodnotí aj po uplynutí pracovného času.

Danú úlohu môže plniť súčasne aj viac súťažiacich, ktorí štartujú po sebe s odstupom minimálne 60 sekúnd. Pokiaľ to podmienky dovoľujú, môže súčasne úlohu plniť až 5 súťažiacich.

ÚLOHA B – PRELETY

Aerovlek do výšky 300m. Podľa miestnych podmienok má právo usporiadateľ pred zahájením súťaže upraviť výšku vypnutia modelu.

Rozhodca hlási výšku a oznámi súťažiacemu, kedy sa má odpojiť od vlečnej. Je povolené vypnúť sa skôr.

Plnenie úlohy :

Úloha sa plní od okamihu, keď sa model odpojí od vlečnej. Celkový pracovný čas je 7 minút. Súťažiaci má 120 sekúnd na to aby zahájil prelety prvýkrát preletením bázy A alebo B. V samostatne meranom čase 5 minút je úlohou súťažiaceho odletieť čo najviac celých preletov medzi bázami A a B. Pokiaľ model nevletí do bázy A alebo B behom 120sekúnd po odpojení od vlečnej, začne meraný čas 5 minút na prelety v okamihu, keď uplynie týchto 120 sekúnd.

Za každý úplný prelet v samostatne meranom časovom úseku je pridelených 40 bodov. Za každý prelet cez pracovný čas nebudú pridelené body.

Počas plnenia úlohy sa vykonáva signalizácia zástavkami na bázach nasledovne :

- plnenie úlohy mimo priestoru medzi bázami - trvalé dvihnutie zástavky
- plnenie úlohy medzi bázami – trvalé spustenie zástavky

Odporúča sa, aby úlohu plnil len jeden súťažiaci. Podľa miestnych podmienok je možné aby úlohu súčasne plnili maximálne dvaja súťažiaci, pričom každému z nich musí byť pridelená odlišná farba zástavky .

Počet preletov medzi bázami, celkový pracovný čas a meraný čas 5 minút plnenia preletov hlási rozhodca priebežne súťažiacemu.

Za pristátie do vytýčenej štartovacej plochy rozhodca udeľuje 100 bodov. Za pristátie mimo pristávacej plochy alebo pristátie na chrbte je za pristátie 0 bodov.

Pri pristátí za bezpečnostnú líniu sa pridieľuje 100 trestných bodov . Pristátie sa hodnotí aj po uplynutí pracovného času.

VI. Pravidlá lietania :

- súťaž sa lieta minimálne na jedno úplné kolo
- ak je počet úplných kôl väčší ako 2, vždy sa konečné poradie súťažiaceho stanoví súčtom dvoch najlepších výsledkov kôl
- v prípade rovnosti bodov rozhoduje najlepší dosiahnutý celkový počet bodov v započítanom termickom lietaní - úloha A
- každému súťažiacemu sa vyhlasuje prípravný čas 3 minúty
- ak sa model pri pristávanom manévre dotkne súťažiaceho, jeho pomocníka alebo prekážky, ktorá model zastaví, body za pristátie sa nepridieľujú
- pilot je povinný po skončení plnenia úlohy pristáť v najkratšom čase a okamžite uvoľniť pristávaciu plochu
- pri odpojení modelu počas aerovleku z titulu poruchy na vlečenom modeli alebo poruchy na krátkom vlastnom pripojovacom lanku, nemá súťažiaci právo na opravu v danej úlohe. Ak je chyba na strane vlečnej, súťažiaci má nárok na opravu.
- súťažiaci má právo na opravu v danej úlohe len na základe oprávnenej a uznanej námietky podanej ústne alebo písomne rozhodcovi a riaditeľovi súťaže
- pri hodnotení preletov na báze, alebo pri hodnotení pristátia modelu je rozhodujúca špica modelu

VII. Pomocníci .

Pilot môže mať jedného pomocníka, ktorý mu môže radiť počas plnenie letovej úlohy. Vo fáze štartu sa môže pomocník dotýkať modelu a v havarijnej situácii pri štarte môže byť nápomocný pilotovi pri odpojení modelu od vlečnej.

VIII. Bezpečnosť :

- každý pilot musí bezpečne ovládať svoj model
- pilot ako aj jeho pomocník v plnej miere zodpovedajú za prevádzku modelu
- všetky škody spôsobené na majetku a zdraví ostatným účastníkom súťaže znáša pilot na vlastné náklady v súlade s platnou legislatívou SR. Odporúča sa, aby súťažiaci bol pre tento prípad poistený.
- prísne je zakázané lietanie nad depom, priestorom rozhodcov a nad parkoviskom dopravných prostriedkov. Výnimku z týchto zásad bezpečnosti tvorí prelet modelu pri plnení úloh A a B, ale jeho výška v momente preletu nad zakázanými priestormi musí byť **minimálne 50 metrov**.

IX. Hodnotenie .

Celkové hodnotenie pilota obrieho modelu je maximálne súčet 2 najlepších platných kôl. Výsledok každej úlohy sa prepočítava na 1000 a počíta sa na dve desatinné miesta podľa vzorca:

$$\text{prepočet} = \frac{\text{výsledok súťažiaceho v úlohe}}{\text{najlepší výsledok v úlohe}} \times 1000$$

Celkové vyhodnotenie pilotov vlečných vykoná usporiadateľ na záver súťaže .