

RC-XXL ČASTÁ

Výsledková listina

ŠT č.	Meno	Súčet	Prepočet body	1.kolo - úloha A			1.kolo - úloh.B			1. kolo spolu	2.kolo - úloh.A			2.kolo - úloh.B			2. kolo spolu	Poradie
				termika	pristátie	penalty	prelety	pristátie	penalty		termika	pristátie	penalty	prelety	pristátie	penalty		
1	Ruisl František	2116	1000	262	100	0	600	90	0	1052	594	90	0	280	100	0	1064	1
2	Bigoš Miroslav	1993	942	540	100	0	280	80	0	1000	593	100	0	200	100	0	993	2
3	Vitásek Olin	1773	838	595	90	0	200	90	0	975	598	0	0	200	0	0	798	3
5	Podmanický Marek	1530	723	432	0	0	520	0	0	952	258	0	0	320	0	0	578	4
6	Moringa Marek	1465	692	296	0	0	240	100	0	636	359	90	0	280	100	0	829	5
4	Navarčík Ludek	1040	491	334	0	0	280	0	0	614	226	0	0	200	0	0	426	6
7	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7
8	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	8
9	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9
10	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10
11	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	11
12	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12
13	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13
14	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14
15	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15
16	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	16
17	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17
18	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	18

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 1			Hodnotenie pristátia :					Trestné body každé prekroč. bezpeč. linie (-100)	Súčet úlohy
	Meno: Ruisl František	Základ 100 mimo plochu 0	Zostup 0 alebo penále (-10)	Dotyk 0 alebo penále (-10)	Dojazd 0 alebo penále (-10)	Súčet za pristátie				
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:22	body 262	100	0	0	0	100	0	362
	Úloha B	prelety 15	body 600	100	0	0	-10	90	0	690
	Súčet 1. kolo									1052
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:54	body 594	100	0	0	-10	90	0	684
	Úloha B	prelety 7	body 280	100	0	0	0	100	0	380
	Súčet 2. kolo									1064
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vyprnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietajú v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vyňčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – k (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 2			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy	
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekroč. bezpeč. línie (-100)				
	Bigoš Miroslav			100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:00	body 540	100	0	0	0	0	100	0	640
	Úloha B	prelety 7	body 280	100	-10	0	-10	80	0	360	
	Súčet 1. kolo									1000	
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:10:07	body 593	100	0	0	0	0	100	0	693
	Úloha B	prelety 5	body 200	100	0	0	0	100	0	300	
	Súčet 2. kolo									993	
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0	

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietajú v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za prelietanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytyčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 3			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy	
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekrroč. bezpeč. línie (-100)				
	Vitásek Olin			100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:55	body 595	100	-10	0	0	0	90	0	685
	Úloha B	prelety 5	body 200	100	0	0	-10	0	90	0	290
	Súčet 1. kolo										975
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:58	body 598	0	0	0	0	0	0	0	598
	Úloha B	prelety 5	body 200	0	0	0	0	0	0	0	200
	Súčet 2. kolo										798
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 2. kolo										0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietany v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za prelietanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytyčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 4			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekroč. bezpeč. línie (-100)			
	Navarčík Ludek			100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 za pristátie	
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:05:34	body 334	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	7	280	0	0	0	0	0	0	280
	Súčet 1. kolo									614
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:03:46	body 226	0	0	0	0	0	0	226
	Úloha B	prelety 5	body 200	0	0	0	0	0	0	200
	Súčet 2. kolo									426
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietany v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za prelietanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytyčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 5			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekrroč. bezpeč. línie (-100)			
	Podmanický Marek	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:07:12	body 432	0	0	0	0	0	0	432
	Úloha B	prelety 13	body 520	0	0	0	0	0	0	520
	Súčet 1. kolo									952
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:18	body 258	0	0	0	0	0	0	258
	Úloha B	prelety 8	body 320	0	0	0	0	0	0	320
	Súčet 2. kolo									578
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietany v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za prelietanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytyčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 6			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekrroč. bezpeč. línie (-100)			
	Moringa Marek	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 za pristátie			
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:56	body 296	0	0	0	0	0	0	296
	Úloha B	prelety 6	body 240	100	0	0	0	100	0	340
	Súčet 1. kolo									636
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:05:59	body 359	100	0	0	-10	90	0	449
	Úloha B	prelety 7	body 280	100	0	0	0	100	0	380
	Súčet 2. kolo									829
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietajú v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za prelietanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytyčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)